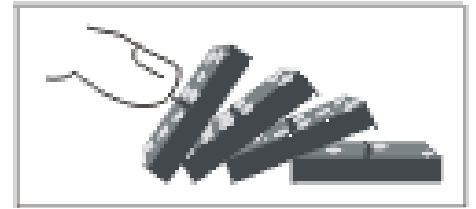


Deus: para os maiores

(A partir dos 10 anos.)

OBJETIVO GERAL: Entender o significado de "inteligência suprema" e "causa primeira".



OBJETIVO ESPECÍFICO: Montar uma sequência de dominós que caia a partir de um toque.

MATERIAL: Dois ou três jogos de dominó com peças de aproximadamente o mesmo peso.

COMO APLICAR:

- Proponha à classe criar no chão uma trilha de peças de dominó colocadas de pé, uma após outra, formando desenhos diversos. A condição é que, a partir de um toque na primeira delas, todas deverão cair, sem que sobre nenhuma.
- Deixe a turma trabalhar, raciocinar e experimentar.
- Se a primeira tentativa não funcionar, poderão tentar novamente.
- Num dado momento, peça-lhes para fazerem uma pausa e pergunte o que aquilo que estão fazendo tem a ver com o conceito de Causa Primeira.
- Dialogue a respeito e, quando perceber que já compreenderam o conceito, pergunte se já pensaram no porquê de O Livro dos Espíritos dizer que Deus é a causa primeira de todas as coisas. E o que isto significa para nós? Algo poderia existir antes de Deus?
- Para que a brincadeira funcionasse, usamos nossa inteligência. Como tem de ser uma inteligência capaz de fazer o Universo funcionar?...

Obs.: Se houver muitos alunos, divida-os em grupos e entregue um determinado número de peças para cada. Motive os grupos a se visitarem, e a verem o que os outros fizeram, antes de derrubá-los. Depois, faça uma montagem com todas as peças.